

หัวข้อการศึกษา	รายงานการพัฒนาชุดกิจกรรมการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ เพื่อเสริมทักษะการสร้างสรรค้นำเสนอผลงาน เรื่อง ภูมิปัญญาท้องถิ่นสกุลช่างเมืองเพชร ด้วยโปรแกรม Microsoft Power Point 2010 ตามทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์เชิงปัญญา กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สาระการเรียนรู้เทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4
ผู้ศึกษา	อรอุมา กรโย
ตำแหน่ง	ครู วิทยฐานะ ครูชำนาญการพิเศษ
ปีการศึกษา	2562

บทคัดย่อ

การศึกษาครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ คือ 1) เพื่อสร้างและหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ เพื่อเสริมทักษะ การสร้างสรรค้นำเสนอผลงาน เรื่อง ภูมิปัญญาท้องถิ่นสกุลช่างเมืองเพชร ด้วยโปรแกรม Microsoft Power Point 2010 ตามทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์เชิงปัญญา สำหรับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80 2) เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการสร้างสรรค้นำเสนอผลงาน เรื่อง ภูมิปัญญาท้องถิ่นสกุลช่างเมืองเพชร ด้วยโปรแกรม Microsoft Power Point 2010 ของนักเรียนก่อนและหลังเรียน โดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ เพื่อเสริมทักษะการสร้างสรรค้นำเสนอผลงาน เรื่อง ภูมิปัญญาท้องถิ่นสกุลช่างเมืองเพชร ด้วยโปรแกรม Microsoft Power Point 2010 ตามทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์เชิงปัญญา สำหรับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 3) เพื่อหาค่าดัชนีประสิทธิผลของชุดกิจกรรมการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ เพื่อเสริมทักษะการสร้างสรรค้นำเสนอผลงาน เรื่อง ภูมิปัญญาท้องถิ่นสกุลช่างเมืองเพชร ด้วยโปรแกรม Microsoft Power Point 2010 ตามทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์เชิงปัญญา สำหรับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 และ 4) เพื่อศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อชุดกิจกรรมการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ เพื่อเสริมทักษะการสร้างสรรค้นำเสนอผลงาน เรื่อง ภูมิปัญญาท้องถิ่นสกุลช่างเมืองเพชร ด้วยโปรแกรม Microsoft Power Point 2010 ตามทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์เชิงปัญญา กลุ่มตัวอย่าง คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4/5 โรงเรียนเทศบาล 3 ชุมชนวัดจันทราวาส อำเภอเมือง จังหวัดเพชรบุรี ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2562 จำนวน 1 ห้องเรียน มีนักเรียน 27 คน ได้มาจากการสุ่มแบบกลุ่ม (Cluster Random Sampling) เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล ได้แก่ 1) ชุดกิจกรรมการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ เพื่อเสริมทักษะการสร้างสรรค้นำเสนอผลงาน เรื่อง ภูมิปัญญาท้องถิ่นสกุลช่างเมืองเพชร ด้วยโปรแกรม Microsoft Power Point 2010 ตามทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์เชิงปัญญา กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สาระเทคโนโลยี

(วิทยาการคำนวณ) สำหรับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 จำนวน 6 เล่ม 2) ชุดกิจกรรมการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ เพื่อเสริมทักษะการสร้างสรรค์นำเสนอผลงาน เรื่อง ภูมิปัญญาท้องถิ่นสกุลช่างเมืองเพชร ด้วยโปรแกรม Microsoft Power Point 2010 ตามทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์เชิงปัญญา กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สาระเทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) สำหรับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 จำนวน 40 ชั่วโมง 3) แบบทดสอบวัดความสามารถในการสร้างสรรค์นำเสนอผลงาน ด้วยโปรแกรม Microsoft Power Point 2010 ชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 40 ข้อ และ 4) แบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อชุดกิจกรรมการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ เพื่อเสริมทักษะ การสร้างสรรค์นำเสนอผลงาน เรื่อง ภูมิปัญญาท้องถิ่นสกุลช่างเมืองเพชร ด้วยโปรแกรม Microsoft Power Point 2010 ตามทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์เชิงปัญญา จำนวน 10 ข้อ การวิเคราะห์ข้อมูลโดยคำนวณหาค่าเฉลี่ย (\bar{X}) ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (SD) และการทดสอบค่าที่แบบกลุ่มตัวอย่างไม่อิสระและค่าดัชนีประสิทธิผล

ผลการศึกษาพบว่า

1. ชุดกิจกรรมการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ เพื่อเสริมทักษะ การสร้างสรรค์นำเสนอผลงาน เรื่อง ภูมิปัญญาท้องถิ่นสกุลช่างเมืองเพชร ด้วยโปรแกรม Microsoft Power Point 2010 ตามทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์เชิงปัญญา กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สาระเทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 มีทั้งหมด 6 เล่ม มีประสิทธิภาพโดยรวมเท่ากับ 85.56/87.41 โดยสูงกว่าเกณฑ์ค่าประสิทธิภาพที่กำหนดไว้ คือ 80/80

2. ผลการพัฒนาความสามารถในการสร้างสรรค์นำเสนอผลงาน โดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ เพื่อเสริมทักษะการสร้างสรรค์นำเสนอผลงาน เรื่อง ภูมิปัญญาท้องถิ่นสกุลช่างเมืองเพชร ด้วยโปรแกรม Microsoft Power Point 2010 ตามทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์เชิงปัญญา สำหรับนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 คะแนน หลังเรียนสูงกว่าคะแนนก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

3. ค่าดัชนีประสิทธิผลของชุดกิจกรรมการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ เพื่อเสริมทักษะการสร้างสรรค์นำเสนอผลงาน เรื่อง ภูมิปัญญาท้องถิ่นสกุลช่างเมืองเพชร ด้วยโปรแกรม Microsoft Power Point 2010 ตามทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์เชิงปัญญา สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 มีค่าเท่ากับ 0.77 หรือคิดเป็นร้อยละ 77.00

4. นักเรียนมีความพึงพอใจต่อกิจกรรมการเรียนรู้การจัดการเรียนรู้ด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ เพื่อเสริมทักษะการสร้างสรรค์นำเสนอผลงาน เรื่อง ภูมิปัญญาท้องถิ่นสกุลช่างเมืองเพชร ด้วยโปรแกรม Microsoft Power Point 2010 ตามทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์เชิงปัญญา สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โดยภาพรวมอยู่ในระดับมาก